

# TRACÉS PARTICULIERS

ÉVALUATION DES PRÉ-REQUIS

ÉVALUATION DES PRÉ-REQUIS

## 1. Angles de $60^\circ$ ; $90^\circ$ et $45^\circ$ :

### 1.1. : Angle de $60^\circ$ :

Construire un angle de $60^\circ$ avec le compas et la règle	Cocher la méthode utilisée
	<p>☞ On peut commencer la construction :</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> d'un triangle isocèle</li><li><input type="checkbox"/> d'un carré</li><li><input type="checkbox"/> d'un triangle équilatéral</li><li><input type="checkbox"/> d'un triangle rectangle-isocèle</li><li><input type="checkbox"/> autre (à préciser) :</li></ul> <p>.....</p>

### 1.2. Angle de $90^\circ$ :

Construire un angle de $90^\circ$ avec le compas et la règle	Cocher la méthode utilisée
	<p>☞ On peut commencer la construction :</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> de la médiatrice d'un segment</li><li><input type="checkbox"/> de la bissectrice d'un angle de <math>45^\circ</math></li><li><input type="checkbox"/> d'un triangle inscrit dans un demi-cercle</li><li><input type="checkbox"/> de la bissectrice d'un angle de <math>90^\circ</math></li><li><input type="checkbox"/> autre (à préciser) :</li></ul> <p>.....</p>

### 1.3. Angle de $45^\circ$ :

Construire un angle de $45^\circ$ avec le compas et la règle	Cocher la méthode utilisée
	<p>☞ On peut commencer la construction :</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> d'un triangle rectangle isocèle</li><li><input type="checkbox"/> d'un carré</li><li><input type="checkbox"/> d'un triangle équilatéral</li><li><input type="checkbox"/> d'un triangle rectangle</li><li><input type="checkbox"/> autre (à préciser) :</li></ul> <p>.....</p>

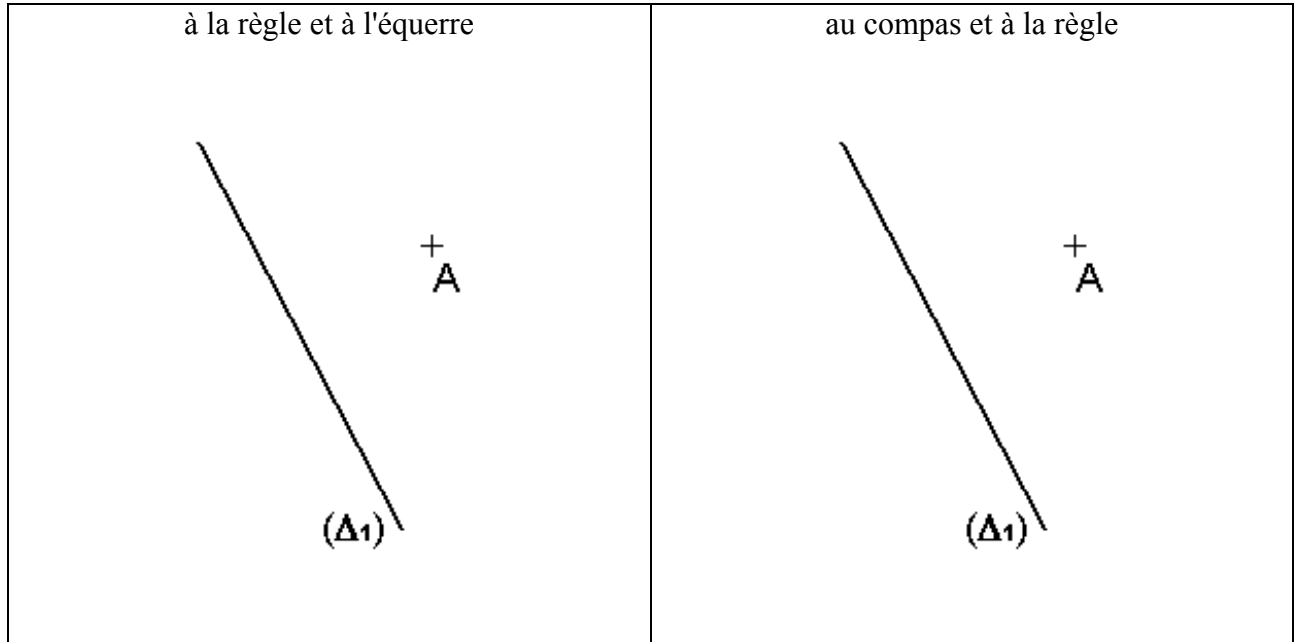
# TRACÉS PARTICULIERS

ÉVALUATION DES PRÉ-REQUIS

ÉVALUATION DES PRÉ-REQUIS

## 2. Perpendiculaires et parallèles :

2.1. **Tracer** la perpendiculaire ( $\Delta_2$ ) à la droite ( $\Delta_1$ ) passant par le point A :



2.2. **Tracer** la parallèle ( $D_2$ ) à la droite ( $D_1$ ) passant par le point B :

